

# برمجة الخوارزمية التفسير

المحاضرة العملي

# المصطلحات الأساسية :

---

plaintext: الرسالة الأصلية / المرسل.

ciphertext: الرسالة المشفرة .

cipher: الخوارزمية المستخدمة لتحويل الرسالة الاصلية إلى رسالة مشفرة.

key: معلومات مستخدمة للتشفير معروفة فقط للمرسل والمستقبل.

encrypt (encipher): عملية تحويل الرسالة الاصلية إلى الرسالة المشفرة (التشفير).

decrypt (decipher): عملية إستخراج والحصول على الرسالة الاصلية من المشفرة.

# خوارزمية التشفير: طريقة التشفير بشفرة قيصر

---

- شفرة قيصر من أقدم أنواع التشفير باستخدام تقنيات تبديل الحروف وأبسطها.
- تم وفق هذه الطريقة تبديل حرف من حروف الابدجية
- بالحرف الذي يقع في المرتبة الثالثة بعده، أي : الحرف المشفر.

# مثال: قم بتشفير النص الأصلي بخوارزمية شفرة قيصر

---

9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	25	24	23	22	21	20
j	i	h	g	f	e	d	c	b	a	t	s	r	q	p	o	n	m	l	k	Z	y	x	w	v	u

Key is :3

meet me after the toga party: النص الأصلي:

PHHW PH DIWHU WKH WRJD SDUWB: النص المشفر:

## برمجة النص الأصلي بطريقة شفرة قيصر:

```
#include<iostream>
#include<conio.h>
#include<string>
using namespace std;
void main(){
    int as;
    string s;
    char c;
```

As:الاسكي كود للاحرف  
s:النص الأصلي  
C:النص المشفر

## برمجة النص الأصلي بطريقة شفرة قيصر:

```
cout<<"Enter the plaintext:"; // ادخال النص الاصيل
cin>>s;

for(int i=0;i<s.length();i++)
{ if(s[i]>='a' && s[i]<='z') // شرط للاحرف الصغيرة
  {
    as=s[i];
    as=as-97+3+26;
    as=as%26;
    as=as+97;
    c=as;
    cout<<c;
  }
}
_getch();
}
```