

# ++C

---

chapter2

# مفهوم النصوص في ++C

---

في عالم البرمجة, نقول للنص "**String**" سواء كان يتألف من حرف واحد, كلمة, جملة أو نص كبير جدا .  
و من هذا المنطلق نستنتج أن النص عبارة عن سلسلة من الأحرف ليس لها حجم محدد.

## طريقة تعريف متغير نصي:

- في لغة ++C تم إنشاء النوع **string** خصيصاً لتخزين القيم النصية و هو موجود في الملف **std** لذلك إن لم تقم بتضمين الحزمة **std** في البرنامج يجب أن تعرّف النص بهذا الشكل **std::string** .
- بالإضافة إلى ذلك القيمة النصية يجب وضعها بين علامة التنصيص " " .

# طريقة كتابه مكتبة string:

---

تكتب مكتبة string قبل الدالة الرئيسية `int main():`

```
#include<string
```

# مثال 1:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
// هنا قمنا بتعريف متغير نصي اسمه s و قيمته النص "Hello World!"
string s = "Hello world!";
// هنا قمنا بطباعة قيمة المتغير s
cout << s;
return 0;
}
```

• سنحصل على النتيجة التالية عند التشغيل: **Hello world!**

## سؤال :

---

- اكتب برنامج بلغة ++c لادخال اسمك والمرحلة والقسم وطباعتهم ؟