



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة الفرات الاوسط
المعهد التقني / السماوة
قسم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات
استاذ المادة: م.م بيداء هادي محمد
المحاضرة الرابعة

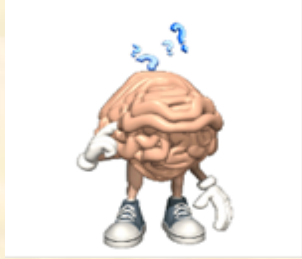
THE NEURON





مقدمة

- من المفارقات التي تدعوا للاندهاش أن سرعة الحاسوب تفوق سرعة الخلية العصبية بـ ١٠ مليار مرة (10^7). مع ذلك بإمكان الشخص العادي التعرف على وجه مألوف في عشر من الثانية.
- لم يتوصل العلماء إلى تفسير مقنع و منطقي سواء أن يكون سر قوة هذه الشبكة في طريقة معالجتها للبيانات. فهذه الخلايا العصبية تعالج بياناتها بالتوازي مما يكسبها سرعة فائقة.
- رغم أن المعلومات عن الخلايا العصبية غير مكتملة و ما زلنا نجهل الكثير عنها، إلا أن القليل مما نعرف كاف لإقناعنا بتعقيدها الشديد.
- فدماع الإنسان العادي يحتوي على ألف مليار (10^{12}) خلية عصبية. لكل منها ما يقارب ١٠٠٠٠ مشبك مع الخلايا الأخرى.



ما الشبكة العصبية البيولوجية :-

- نموذج تفكير مبني علي المخ البشري ،فيتكون المخ من مجموعة كثيفة متشابكة من الخلايا العصبية ، او وحدات تشغيل المعلومات الأساسية تسمى عصبونات neurons ويتكون مخ الإنسان من حوالي 10 مليون عصبون و 60 ترليون تشابك أي نقطة اشتباك (عصبي) ببعضها بعضا“ . وباستخدام العصبونات المتعددة في نفس الوقت يمكن للمخ أن يؤدي وظائفه أسرع كثيرا“ من أسرع الحاسبات الموجودة في وقتنا حاليا“ .

Biological Neuron

- The basic computational unit in the nervous system is the nerve cell, or **neuron**. A neuron has:

– أي أن مكونات الشبكة العصبية البيولوجية هي

- جسم الخلية soma (Cell body) : وهي تمثل جسم الخلية و هي تقوم على تجميع الإشارات المستقبلية من dendrites

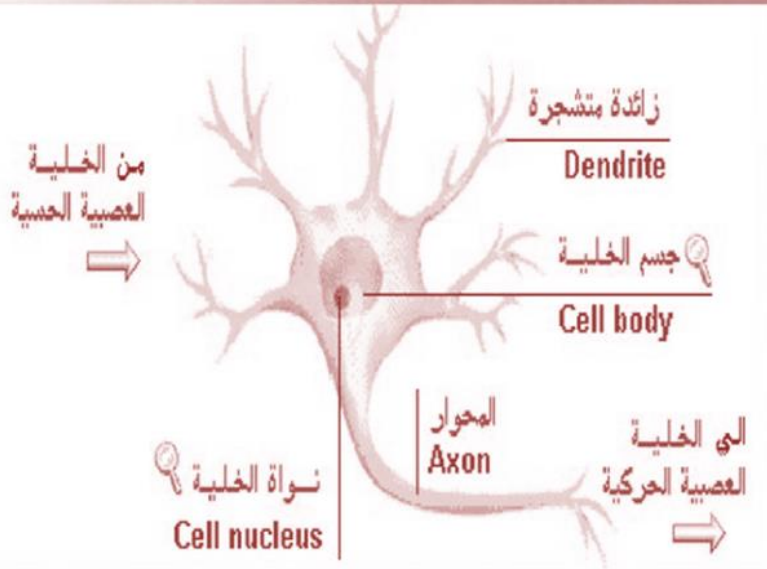
- الزوائد المتشجرة Dendrites (inputs) : متحسسات تستقبل الإشارة من الخلايا العصبية الأخرى

- المحور العصبي axon (خيط فردي طويل) (output) : ترسل الإشارة إلى الخلية التالية

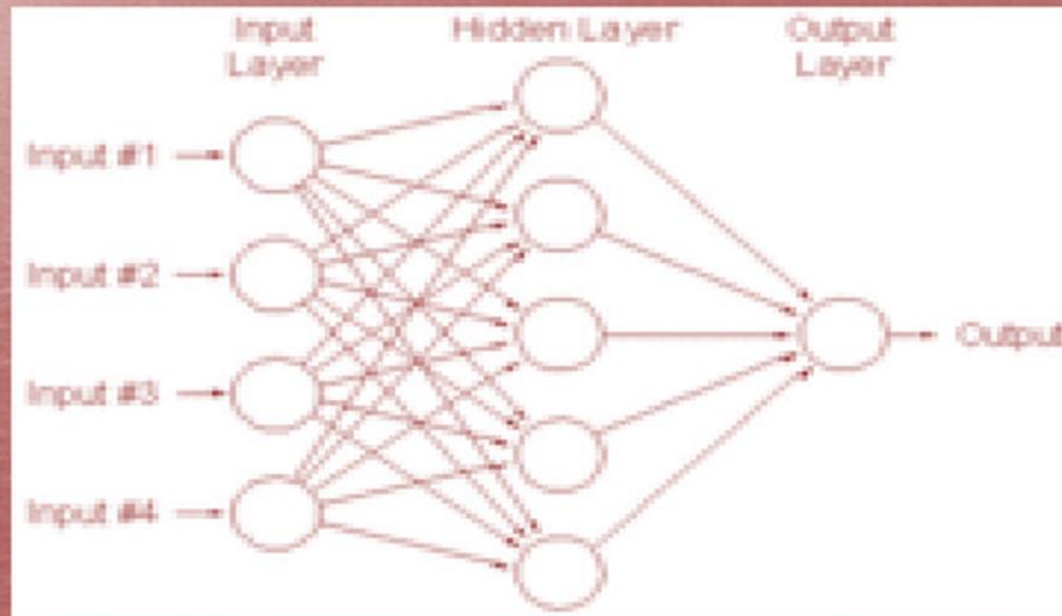
- اشتباك عصبي synapses

Artificial Neural Networks

- هي تقنيات حسابية مصممة لمحاكاة الطريقة التي يؤدي بها الدماغ البشري مهمة معينة، وذلك عن طريق معالجة ضخمة موزعة على التوازي، ومكونة من وحدات معالجة بسيطة، هذه الوحدات ما هي إلا عناصر حسابية تسمى عصبونات أو عقد (Nodes , Neurons) والتي لها خاصية عصبية ، من حيث أنها تقوم بتخزين المعرفة العملية والمعلومات التجريبية لتجعلها متاحة للمستخدم وذلك عن طريق ضبط الأوزان بدالة



الشبكة العصبونية شبكة مترابطة من عقد تعمل
بأسلوب مشابه لعصبونات الدماغ البشري .



ملاحظات علي الشبكة العصبية البيولوجية

- تنشر الاشارات من عصبون الي الاخر عن طريق تفاعلات كهروكيميائية معقدة .
- يمكن اعتبار مخ الانسان كنظام تشغيل معلومات مرتفع التعقيد ، والتوازي ، وعدم الخطية . فتخزين المعلومات ، ويجري التشغيل عليها في نفس الوقت .
- التعلم سمة اساسية وضرورية للشبكة العصبية البيولوجية . وتقليدها في الحاسوب .

الشبكة العصبية الاصطناعية

- تمثيل الشبكة العصبية الاصطناعية للمخ البشري مثلما تمثيل الطائرة الورقية للطائرة النفاثة والتي تفوقها سرعتها سرعة الصوت



مقارنة بين مكونات الشبكة البيولوجية والصناعية

الشبكة العصبية الصناعية	الشبكة العصبية البيولوجية
العصبون	الجسم
المدخلات	الزوائد المتشجرة
المخرجات	المحور العصبي
الوزن	نقطة الاشتباك

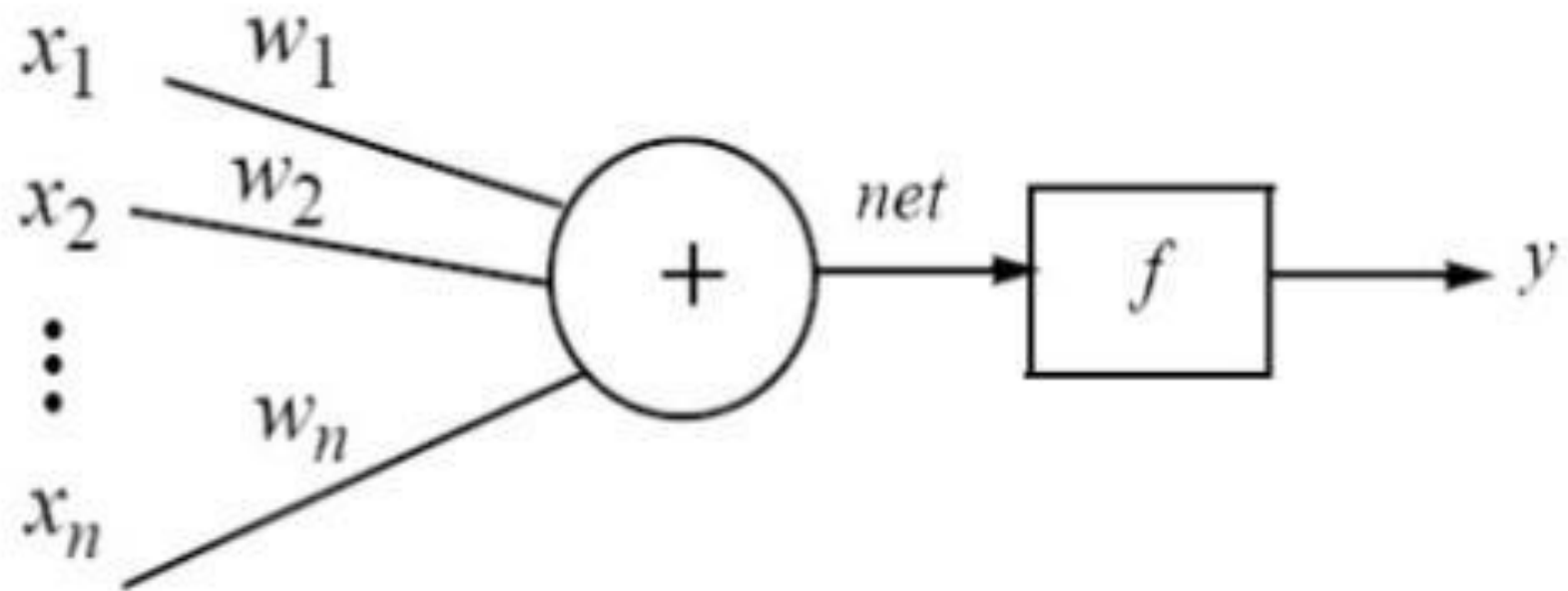
كيف تتعلم الشبكة العصبية الاصطناعية

- بواسطة إعادة ضبط الأوزان حتى الوصول إلي الأوزان الصحيحة

لبناء شبكة عصبية نحتاج الي تحديد معمارية الشبكة

- عدد العصبونات التي تستخدم
- كيف تتشابك هذه العصبونات
- خوارزمية التعلم
- تدريب الشبكة العصبية : نحدد القيم الابتدائية لأوزان الشبكة ، ونجدد الأوزان من خلال مجموعة من الأمثلة

Model of an artificial neuron



Model of an artificial neuron

Terminology(المصطلحات)

1. x_1, x_2, \dots, x_n are the inputs to the neuron
2. w_1, w_2, \dots, w_n are real-valued parameters called weights
3. $\text{net} = w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_n x_n$ is called the weighted sum
4. f : is called the activation function?(دالة التفعل)
5. $y = f(\text{net})$ is the output of the neuron

كيف يحدد العصبون مخرجاته

أنواع دوال التنشيط : active functions

- قدم اورن ماكولوش ووالتر بيتس ورقة علمية 1943 تعتبر الأساس لمعظم الشبكات العصبية الاصطناعية
- دوال التنشيط هي :

sign function دالة الإشارة

step function دالة الخطوة

والتي تعرف بأنها دوال الحد الصلب *Hard limit function*

sigmoid function الدالة الآسية

linear function الدالة الخطية

والتي تعرف بأنها دوال الحد المرن *soft limit function*

step function دالة الخطوة

$$X = \sum_{i=1}^n x_i w_i$$

$$y = \begin{cases} 1 & \text{if } x \geq \theta \\ 0 & \text{if } x < \theta \end{cases}$$

Stepf(x) = 1 if $x \geq \theta$, else 0

$X \equiv$ صافي المدخلات الموزونة

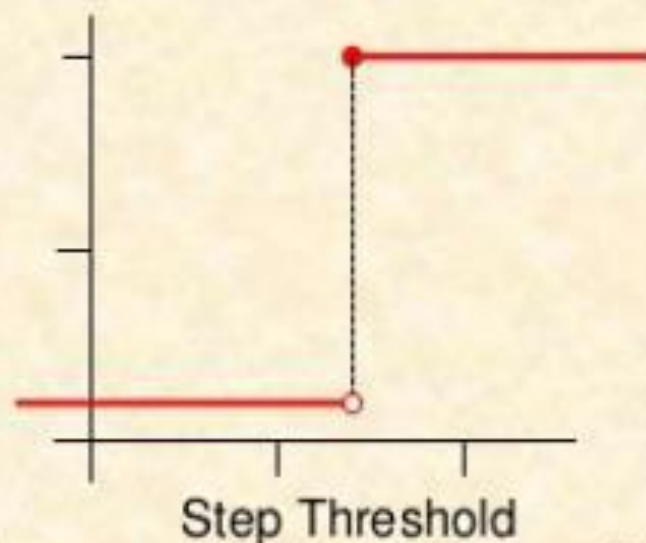
$X_i \equiv$ قيمة المدخلات i

$w_i \equiv$ وزن المدخلات i

$n \equiv$ عدد مدخلات العصبون

$Y \equiv$ مخرجات العصبون

$\theta \equiv$ العتبه (Threshold)



دالة الخطية linear function

$$X = \sum_{i=1}^n x_i w_i$$

$$y = x$$

$X \equiv$ صافي المدخلات

الموزونة

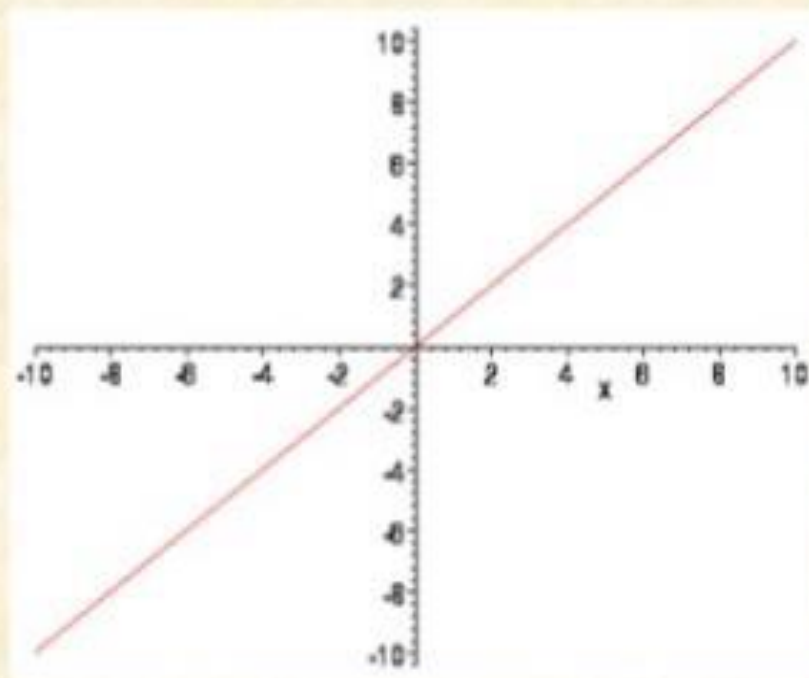
$X_i \equiv i$ قيمة المدخلات

$w_i \equiv i$ وزن المدخلات

$n \equiv$ عدد مدخلات العصبون

$Y \equiv$ مخرجات العصبون

$\theta \equiv$ العتبه (Threshold)



دالة الاس sigmoid function

$$X = \sum_{i=1}^n x_i w_i$$

$$y = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

$X \equiv$ صافي المدخلات الموزونة

$X_i \equiv$ قيمة المدخلات i

$w_i \equiv$ وزن المدخلات i

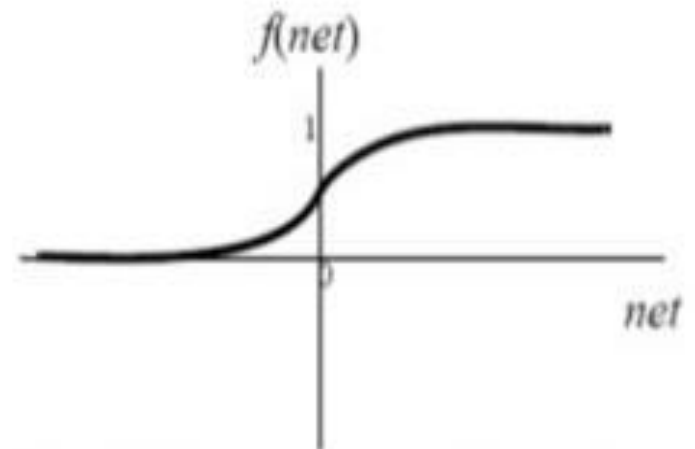
$n \equiv$ عدد مدخلات العصبون

$Y \equiv$ مخرجات العصبون

$\theta \equiv$ العتبه (Threshold)

The sigmoid activation function

$$f(net) = \frac{1}{1 + e^{-net}}$$



برمجة حواسب الشبكة العصبية

- لا تبرمج الحواسب الشبكة العصبية بنفس طريقة الحواسب التقليدية فبدلاً من برمجتها بمجموعة من القواعد الثابتة بإن هذه الحواسب يتم تعليمها على السلوك المطلوب
- وقد تكون معالجة التعلم إشرافية او غير إشرافية

الخواص الرئيسية للشبكة العصبية

- 1- لا تحتاج الى برمجة ويمكن تعليمها
- 2- يمكن تحسين تاوير استجابتها عن طريق التعلم
- 3- لا ينبغي على معطيات الدخل ان تكون دقيقة تماما لأن الشبكة تعمل على مجموع المداخل
- 4- لا تخزن المعلومات في مواقع ذاكرية محددة كما هو الحال في الحواسيب الرقمية العادية

خوارزميات التعلم في الشبكات العصبية الاصطناعية (Learning Algorithms of Artificial Neural Networks)

تهدف خوارزميات التعلم في الشبكات العصبية الاصطناعية إلى تحديد قيمة الأوزان المرجحة من خلال تدريب الشبكة بإحدى الطرق الثلاثة التالية:

(1) التعلم المراقب: (Supervised Learning)

يعتمد التعلم المراقب للشبكات العصبية الاصطناعية على فكرة عرض البيانات التدريبية أمام الشبكة على هيئة زوج من الأنماط يسمى نمط الإدخال (Input Pattern)، ونمط الإخراج (Output Pattern)، وكلاهما مرتبطان بمُخرجه مخرجات مستهدفة (Target Output Vector)، وتستخدم الشبكة الفرق بين مخرجات الشبكة والمخرجات الحقيقية في حساب دالة الخطأ "دلتا" (Delta Function)، التي تستخدمها بعد ذلك في تعديل الوزن لتقليل الفرق بين المخرجات للشبكة والمخرجات الحقيقية، ويتم تعديل الوزن لإيجاد أفضل النتائج وذلك باستخدام دالة تحديث الأوزان أو دالة التعلم (Learning Function).

(2) التعلم الغير مراقب: (Unsupervised Learning)

تقوم أساليب التعلم الذاتي للشبكات العصبية افصطناعية على أساس قدرتها على إكتشاف الملامح المميزة لهيكل المدخلات من خلال مجموعة من البيانات يتم تعميمها على باقي المخرجات، وذلك بدون معرفة مسبقة وبدون عرض أمثلة لما يجب أن تنتجه، وذلك على عكس المبدأ المتبع في أسلوب التعلم المراقب بمعنى أن للشبكات العصبية القدرة على التنظيم الذاتي لأوزان ترابطاتها ولأوضاع إستتارة عناصرها طبقاً لطبيعة ما يعرض عليها من أنماط.

(3) التعلم بإعادة التدعيم: (Reinforcement Learning)

تقوم عملية التدعيم على أساس الخلط بينطريقة التعلم المراقب والتعلم الغير مراقب، حيث لايفصح للشبكة العصبية عن القيم الحقيقية للمخرجات كما هو الحال في التعلم الغير مراقب، ولكن يشار إلى الشبكة بصحة نتائجها أو خطئها كما في طريقة التعلم المراقب.

تشغيل المعلومات في الشبكات العصبية الإصطناعية:

كيفية تشغيل المعلومات في الشبكات العصبية الإصطناعية:-

لكي يتم تشغيل المعلومات في الشبكة العصبية الإصطناعية لابد من التعرف على المفاهيم الأساسية التالية:

(1) المدخلات: (Inputs)

والتي يمكن أن تكون على صورة بيانات كمية أو وصفية، أو تكون مخرجات لوحدات معالجة أخرى، أو تكون عبارة عن نصوص أو صور أو صوت أو أشكال أو ظواهر معينة.

(2) المخرجات: (Outputs)

وهي عبارة عن الناتج أو الحل للمشكلة محل الدراسة.

(3) الأوزان: (Weights)

تعتمد الشبكات العصبية الاصطناعية على الوزن الترجيحي للعنصر والذي يعبر عن درجة الأهمية النسبية للعنصر، أو القيمة الرياضية للبيانات الأصلية المدخلة، وتعمل الأوزان على تحويل البيانات من طبقة (Layer) إلى طبقة داخل الشبكة تؤثر على قيم المخرجات. ومن الممكن تعديل الأوزان من خلال خاصية التعلم في الشبكة والتي تعرف بدالة التجميع (Summation Function) والتي تساعد على إيجاد المجموع المرجح (Weighted Sum) لكل عناصر المدخلات التي تم إدخالها، وبذلك يتم الوصول إلى أفضل مجموع مرجح.

(4) دالة التحويل: (Transformation Function)

الدالة التحويلية تعتمد على الدالة التجميعية $Y = \sum_{i=1}^n X_{ij} W_{ij}$ والتي تمثل المنشط الداخلي، وقد يطلق عليها دالة التحفيز، وذلك لأن العصب يقوم باستقبال المدخلات (Inputs) من الأعصاب الأخرى أو من المصادر الخارجية وبالتالي يتم استخدام المخرجات. وتعتبر الدالة اللوجيستية ودالة التحويل اللوجيستى من أغلب الدوال المستخدمة في معظم الأبحاث، حيث تكون المخرجات أرقاماً محصورة بين الصفر والواحد الصحيح. وتأخذ تلك الدالة الصورة التالية:

$$Y_t = \frac{1}{1 + e^{-t}} \longrightarrow 1$$

حيث:

Y_t ← دالة التحويل، Y ← الرقم المركب الذي يعكس الأوزان الترجيحية بين الأعصاب.