

# Visual Basic

lecture 2

قسم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات | المرحلة الثانية

اعداد: نوف علي

# المتغيرات والثوابت

تقسم البيانات الى :

١- متغيرات

٢- ثوابت

## ١- المتغيرات (Variables)

المتغير هو موقع محدد في الذاكرة يمكن أن يحوي بيانات محددة بنوع معين تتغير قيمته تبعاً للقيمة المحسوبة خلال جمل البرنامج ويعلن عنها كما يلي:

تعريف والإعلان عن المتغير في برنامج الفيچوال بيسك



## اهم انواع البيانات في الفيچوال بيسك:

١. العدد الصحيح Integer

٢. العدد الحقيقي Double

٣. النص String

٤. قيم منطقية Boolean

مثلاً اذا اردنا تعريف المتغير **X** على انه عدد صحيح فنكتب الامر

**Dim X As Integer**

اما اذا اردنا تعريف المتغير **Y** على انه عدد حقيقي نكتب

**Dim Y As Double**

## ويوجد عدة شروط وتوصيات لاستخدام المتغيرات هي:

١. أن لا يزيد اسم المتغير على 255 حرفاً .
٢. أن يبدأ المتغير بحرف أي انه لا يبدأ بأرقام او رمز.
٣. لا تستخدم الكلمات المحجوزة أو أحد أوامر لغة بييسك مثل (IF ,For, Print)
٤. يجب أن لا يحتوي اسم المتغير على فواصل أو فراغ أو رموز خاصة مثل { } ، : ، @
٥. يفضل ان يدل اسم المتغير على وظيفته او وصفه وان يبدأ اسمه بحرف صغير يدل على نوعه.

مثال ١١ قم بتخزين العدد 9 داخل المتغير X وطباعة الناتج .

```
Project1 - Form1 (Code)
Form Click
Private Sub Form_Click()
Dim X As Integer
X = 9
Print X
End Sub
```

Form1

9

مثال ١١ قم بتخزين العدد 44.56 داخل المتغير Y وطباعة الناتج .

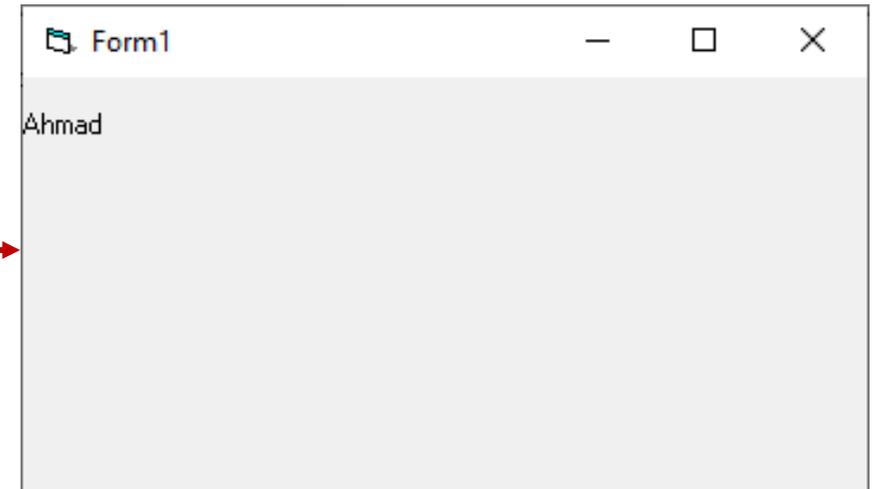
```
Project1 - Form1 (Code)
Form Click
Private Sub Form_Click()
Dim Y As Double
Y = 44.56
Print Y
End Sub
```

Form1

44.56

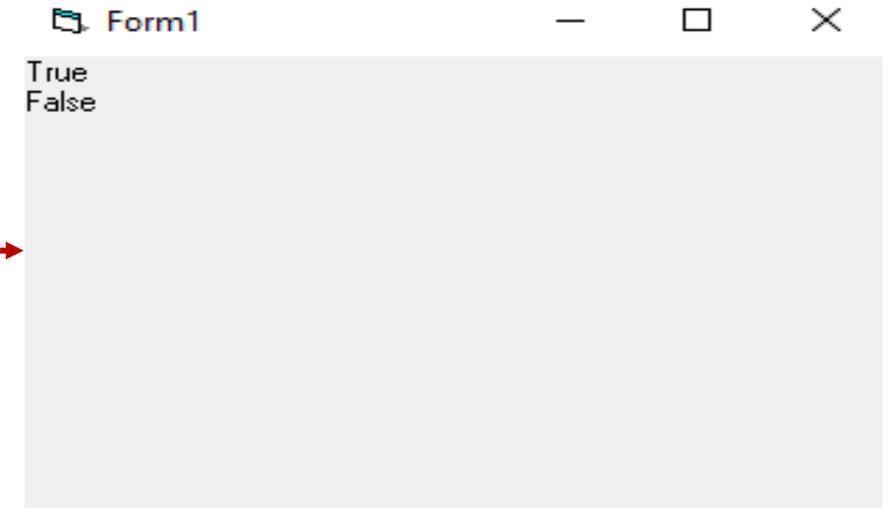
## مثال ١١ قم بتخزين وطباعة الاسم Ahmad داخل المتغير S

```
Project1 - Form1 (Code)
Form Click
Private Sub Form_Click()
Dim S As String
S = "Ahmad"
Print S
End Sub
```



مثال || قم بتخزين وطباعة المتغير B الذي قيمته "True"

```
Project1 - Form1 (Code)
Form Click
Private Sub Form_Click()
Dim S As Boolean
S = True
Print S
Print Not True
End Sub
```





مثال \\ R=3.14 عند استخدام النسبة الثابتة في البرنامج يتم الإعلان عنها كالآتي :

```
Project1 - Form1 (Code)
Form Click
Private Sub Form_Click()
Const R = 3.14
Print R
End Sub
```

