

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
المعهد التقني / سماوة
قسم تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

مدرسة المادة : م.م لقاء طارق هادي

- ❖ حل المعادلات الخطية
- ❖ طريقة كرامر
- ❖ تطبيقات على المحددات

حل المعادلات الخطية

المعادلة الخطية (Linear equation) : هي المعادلة التي كل حد فيها هو عدد ثابت، قد تحتوي المعادلة الخطية على متغير واحد، أو أي عدد آخر من المتغيرات.

بديهيات:

- 1- بديهية الجمع : عند اضافة كميتين متساويتين على جانبي المعادلة ، ستظل المعادلة متساوية.
- 2- بديهية الطرح : عندما يتم طرح كميتين متساويتين على جانبي المعادلة ، تظل المعادلة متساوية .
- 3- بديهية الضرب : عندما نضرب طرفي المعادلة بنفس القيمة ، تظل المعادلة متساوية .
- 4- بديهية القسمة : عندما نقسم كلا طرفي المعادلة بنفس القيمة تبقى المعادلة متساوية .
- 5- بديهية التوزيع : $a(b+c) = ab + ac$

خطوات حل المعادلة من الدرجة الاولى بمتغير واحد:

- 1 - اولا علينا ان نرى المتغير الذي نحتاج الى عزله .
- 2 - ثم نميز بين المتغيرات والثوابت.
- 3 - نقوم بتجميع المتغيرات على الجانب الايسر والثوابت على اليمين .
- 4 - باستخدام البديهيات التي ذكرناها اعلاه ،نقوم باجراء عمليات جبرية حتى نتمكن من الحصول على قيمة المتغير.

مثال : جد حل المعادلة الخطية التالية

$$6x + 8 = 12$$

الحل:

$$6x + 8 - 8 = 12 - 8$$

$$6x = 4$$

$$\frac{6x}{6} = \frac{4}{6}$$

$$x = \frac{2}{3}$$

مثال: جد حل المعادلة الخطية التالية :

$$3(x+8) - 2 = 3(9-x)$$

الحل :

$$3(x+8) - 2 = 3(9-x)$$

$$3x + 24 - 2 = 27 - 3x$$

$$3x + 22 = 27 - 3x$$

$$3x + 22 + 3x = 27 - 3x + 3x$$

$$6x + 22 = 27$$

$$6x + 22 - 22 = 27 - 22$$

$$6x = 5 \longrightarrow \frac{6x}{6} = \frac{5}{6} \longrightarrow x = \frac{5}{6}$$

حل معادلة خطية من الدرجة الثانية :

هي معادلة من الدرجة الثانية يمكن التعبير عنها بالصيغة $ax^2 + bx + c = 0$

حيث المعاملات a, b, c ثوابت .

مثال : جد حل المعادلة الخطية التالية :

$$x^2 - 8x + 15 = 0 \quad (3) \quad x^2 - 2x - 8 = 0 \quad (2) \quad x^2 + 7x + 12 = 0 \quad (1)$$

الحل:

$$x^2 + 7x + 12 = 0 \quad (1)$$

$$x^2 + 7x + 12 = 0$$

$$x^2 + 7x + 12 = 0 \longrightarrow (x + 3)(x + 4) = 0$$

$$x + 3 = 0 \quad \text{or} \quad x + 4 = 0$$

$$x = -3 \quad \text{or} \quad x = -4$$

$$x^2 - 2x - 8 = 0 \quad (2)$$

$$x^2 - 2x - 8 = 0$$

$$(x - 4)(x + 2) = 0$$

$$x - 4 = 0 \quad \text{or} \quad x + 2 = 0$$

$$x = 4 \quad \text{or} \quad x = -2$$

مثال : جد حل المعادلة التالية:

$$x^2 = 16$$

$$x = 4 \quad \text{or} \quad x = -4$$

طريقة اخرى للحل :

$$x^2 = 16 \longrightarrow x^2 - 16 = 0 \longrightarrow (x + 4)(x - 4) = 0$$

$$x + 4 = 0 \quad \text{or} \quad x - 4 = 0 \longrightarrow x = -4 \quad \text{or} \quad x = 4$$

طريقة كرامر لحل المعادلات الخطية

- تسمى المصفوفة التي عناصرها معاملات المتغيرات في نظام معادلات بعدة متغيرات بعد ترتيب النظام **مصفوفة المعاملات** .
- قاعدة كرامر** : يمكن استعمال المحددات لحل أنظمة معادلات .
- فإذا كانت قيمة المحددة لمصفوفة المعاملات لاتساوي صفرًا ، فإن للنظام حلاً وحيداً .
- وإذا كانت قيمة المحددة صفرًا ، فإما أن يكون للنظام عدد لانهائي من الحلول أو لا حل له .
- هناك طريقة لحل أنظمة المعادلات الخطية تسمى **قاعدة كرامر** .

اضف الى مطوبتك

مشهور أساسي قاعدة كرامر

إذا كانت C مصفوفة المعاملات للنظام $ax + by = m$ ، $fx + gy = n$ ، حيث $C = \begin{vmatrix} a & b \\ f & g \end{vmatrix}$

فإن حل هذا النظام هو $X = \frac{\begin{vmatrix} m & b \\ n & g \end{vmatrix}}{|C|}$ و $Y = \frac{\begin{vmatrix} a & m \\ f & n \end{vmatrix}}{|C|}$ ، وذلك إذا كانت $C \neq 0$.

يمكن استعمال قاعدة كرامر لحل نظام مكون من ثلاث معادلات أيضا .

اضف الى مطوبتك

مشهور أساسي استعمال قاعدة كرامر لحل نظام من ثلاث معادلات

إذا كانت C مصفوفة المعاملات للنظام $ax + by + cz = m$ ، $fx + gy + hz = n$ ، $jx + ky + lz = p$ ، حيث $C = \begin{vmatrix} a & b & c \\ f & g & h \\ j & k & \ell \end{vmatrix}$

فإن حل هذا النظام هو $x = \frac{\begin{vmatrix} m & b & c \\ n & g & h \\ p & k & \ell \end{vmatrix}}{|C|}$ ، $y = \frac{\begin{vmatrix} a & m & c \\ f & n & h \\ j & p & \ell \end{vmatrix}}{|C|}$ ، $z = \frac{\begin{vmatrix} a & b & m \\ f & g & n \\ j & k & p \end{vmatrix}}{|C|}$ ، وذلك إذا كانت $|C| \neq 0$.

لحساب محدد 3x3 نستخدم احدى الطريقتين :

الطريقة الأولى، باستعمال قاعدة الأقطار

خطوة 1، أعد كتابة العمود الأول والثاني عن يمين المحددة.

خطوة 2، أوجد حاصل ضرب عناصر القطر الرئيس وثلاثيات العناصر على الموازيات المبينة ثم اجمع.

خطوة 3، أوجد حاصل ضرب عناصر القطر الآخر وثلاثيات العناصر على الموازيات المبينة ثم اجمع.

خطوة 4، لإيجاد قيمة المحددة نطرح ناتج الخطوة 3 من ناتج الخطوة 2.

الطريقة الثانية، باستعمال محدد المصفوفة 2×2 .

$$a \cdot \begin{vmatrix} e & f \\ h & i \end{vmatrix} - b \begin{vmatrix} d & f \\ g & i \end{vmatrix} + c \begin{vmatrix} d & e \\ g & h \end{vmatrix}$$

مثال : حل المعادلات التالية بطريقة كرامر:

$$3x + 5y = -7$$

$$x + 4y = -14$$

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{find its determinant}} |D| = \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = (3)(4) - (5)(1) = 7$$
$$D_x = \begin{bmatrix} -7 & 5 \\ -14 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{find its determinant}} |D_x| = \begin{vmatrix} -7 & 5 \\ -14 & 4 \end{vmatrix} = (-7)(4) - (5)(-14) = 42$$
$$D_y = \begin{bmatrix} 3 & -7 \\ 1 & -14 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{find its determinant}} |D_y| = \begin{vmatrix} 3 & -7 \\ 1 & -14 \end{vmatrix} = (3)(-14) - (-7)(1) = -35$$

$$x = \frac{D_x}{D} = \frac{42}{7} = 6$$

$$y = \frac{D_y}{D} = \frac{-35}{7} = -5$$

مثال : حل المعادلات التالية بطريقة كرامر:

$$\begin{cases} -y - 2z = -8 \\ x + 3z = 2 \\ 7x + y + z = 0 \end{cases}$$

الحل :

$$D = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 1 & 0 & 3 \\ 7 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D_x = \begin{bmatrix} -8 & -1 & -2 \\ 2 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D_y = \begin{bmatrix} 0 & -8 & -2 \\ 1 & 2 & 3 \\ 7 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$D_z = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -8 \\ 1 & 0 & 2 \\ 7 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$|D| = -22$$

$$|D_x| = 22$$

$$|D_y| = -132$$

$$|D_z| = -22$$

$$x = \frac{|D_x|}{|D|} = \frac{22}{-22} = -1$$

$$y = \frac{|D_y|}{|D|} = \frac{-132}{-22} = 6$$

$$z = \frac{|D_z|}{|D|} = \frac{-22}{-22} = 1$$

استخدام المحددات لإيجاد قيمة التيارات في الدوائر الالكترونية:

نستطيع استخدام المصفوفات في الشبكات الكهربائية والالكترونية بشكل واسع، ولدراسة هذا التطبيق بشكل مبسط نأخذ المثال التالي ، حيث لدينا شبكة من ثلاث حلقات، والمطلوب تحديد التيارات المارة خلالها.

$$11I_1 - 3I_2 = 30$$

$$-3I_1 + 6I_2 - I_3 = 5$$

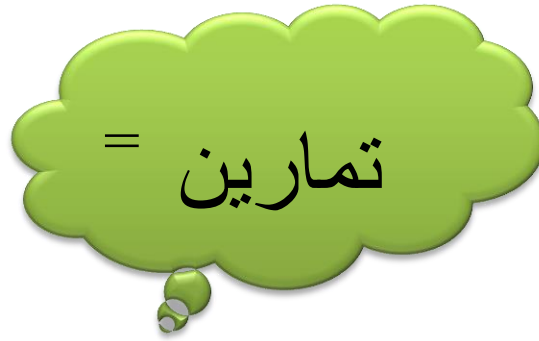
$$-I_2 + 3I_3 = -25$$

ثم نقوم بالتحويلات الاولية على الاسطر للمصفوفة الموسعة التي تقودنا إلى الحل $I_1 = 3$ أمبير، $I_2 = 1$ أمبير، $I_3 = -8$ أمبير ، ولكن القيمة السالبة ل I_3 تدل على الجهة فقط .

واجب

حل المعادلة الخطية التالية بطريقتين:

$$3x^2 = 18$$



تمرين : حل المعادلة الخطية التالية

$$2(x - 1) + 8 = 4x - 20$$

$$2x - 2 + 8 = 4x - 20$$

$$2x + 6 = 4x - 20$$

$$2x - 4x = -20 - 6$$

$$-2x = -26 \quad / \div (-2)$$

$$x = 13$$

تمرين : حل المعادلة الخطية التالية

$$\frac{6x+2}{3} - 1 = 3x$$

$$\frac{(6x + 2)}{3} - \frac{3}{3} = 3x$$

$$(6x + 2) - 3 = 9x$$

$$6x + 2 - 3 = 9x$$

$$6x - 9x = 1$$

$$-3x = 1$$

$$x = -\frac{1}{3}$$

تمرين : حل المعادلات التالية بطريقة كرامر:

$$4x - 3y = 11$$

$$6x + 5y = 7$$

$$D = \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 6 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{find its determinant}} |D| = \begin{vmatrix} 4 & -3 \\ 6 & 5 \end{vmatrix} = (4)(5) - (-3)(6) \\ = 20 - (-18) \\ = 20 + 18 \\ = 38$$

$$D_x = \begin{bmatrix} 11 & -3 \\ 7 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{find its determinant}} |D_x| = \begin{vmatrix} 11 & -3 \\ 7 & 5 \end{vmatrix} = (11)(5) - (-3)(7) \\ = 55 - (-21) \\ = 55 + 21 \\ = 76$$

$$D_y = \begin{bmatrix} 4 & 11 \\ 6 & 7 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{find its determinant}} |D_y| = \begin{vmatrix} 4 & 11 \\ 6 & 7 \end{vmatrix} = (4)(7) - (11)(6)$$

$$= 28 - (66)$$

$$= -38$$

$$x = \frac{D_x}{D} = \frac{76}{38} = 2$$

$$y = \frac{D_y}{D} = \frac{-38}{38} = -1$$

تمرين : حل المعادلات التالية بطريقة كرامر:

$$\begin{bmatrix} 3 & 4 & -3 \\ 3 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 7 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

$$\text{Cramer's Rule } x_1 = \frac{\begin{vmatrix} \mathbf{b} & \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_3 \end{vmatrix}}{|\mathbf{A}|}, x_2 = \frac{\begin{vmatrix} \mathbf{a}_1 & \mathbf{b} & \mathbf{a}_3 \end{vmatrix}}{|\mathbf{A}|}, x_3 = \frac{\begin{vmatrix} \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_2 & \mathbf{b} \end{vmatrix}}{|\mathbf{A}|}.$$

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 5 & 4 & -3 \\ 7 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & 4 & -3 \\ 3 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \end{vmatrix}}, x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 5 & -3 \\ 3 & 7 & 4 \\ 3 & 3 & -1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & 4 & -3 \\ 3 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \end{vmatrix}}, x_3 = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 4 & 5 \\ 3 & -2 & 7 \\ 3 & 2 & 3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 3 & 4 & -3 \\ 3 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \end{vmatrix}}.$$